**云歌工作室-王玺皓2020年述职报告**

**基本信息：**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | 王玺皓 | **部门** | 测试部 | **入职时间** | 2020.9.6 |
| **现任职务** | QA游戏测试 | **直属上级** | 李斌 | **任职时间** | 2020.9.6 |
| **曾任职务** | 无 | **部门上级** | 高柱 | **任职时间** | 无 |

# 【第1部分-专业技能】

# 1.岗位描述

|  |  |
| --- | --- |
| **序号** | **岗位描述** |
| 1 | 根据项目需求进行游戏功能模块的测试 |
| 2 | 根据需求文档编写测试点的思维导图 |
| 4 | 及时向策划、程序反馈描述bug产生的步骤和bug存在的现象并跟进bug的解决 |
| 5 | 完成上级主管临时交办的其他测试工作 |

**2.负责项目及工作内容**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **项目名称** | **担任角色** | **工作内容** |
| 1 | 迷你乐园 | QA测试 | 1. 负责项目各模块功能的测试 2. 根据需求文档编写测试点的思维导图   3、对游戏进行功能测试时发现bug，进行禅道的提交  4、配合策划及开发人员工作，对严重的bug及时反馈  5、对于在禅道上已修复的bug进行复测  6、定期向上级领导汇报项目模块的测试进度 |
| 2 | 决战动物城 |
| 3 | 消消军团 |

## 【第2部分-努力程度】

## 1.工作中取得的进步

1、加入光宇云歌工作室已接近半年，结交了许多有趣的同事，在这段时间中与各部门同事在工作中配合越来越默契。现已完全熟悉日常工作流程。

2、上级主管传授了很多测试项目中的小技巧以及工作中的流程规范，对自己的测试工作，增加了更深的认识，积累了很多的测试经验。

1. **工作中的不足**

|  |  |
| --- | --- |
| **不足之处** | **改进措施** |
| 测试模块的速度有待提升 | 会加强对于模块文档的理解 |
| 对bug出现根本原因的描述的还不够精确 | 会提高对BUG的分析和判断能力，与策划、开发人员多沟通，了解BUG产生的根本原因， |
| 对策划设计功能的目的理解有所欠缺 | 会提高对于策划设计功能目的的理解 |

## 【第3部分-工作量产出】

## 1.工作成果展示统计

## 小程序项目《迷你乐园》工作成果统计：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 提交bug数量 | 严重bug数量 | 关闭bug数量 |
| 310 | 90 | 290 |

**小程序项目《决战动物城》工作成果统计：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 提交bug数量 | 严重bug数量 | 关闭bug数量 |
| 114 | 24 | 111 |

**小程序项目《消消军团》工作成果统计：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 提交bug数量 | 严重bug数量 | 关闭bug数量 |
| 42 | 16 | 40 |

## 【第4部分-后续规划】

|  |  |
| --- | --- |
| **2021工作计划：** | 1. 保持认真的工作态度，提高自己测试模块的完成度，提高测试速度、高质量并按时完成每个版本的测试内容。 2. 增加与策划和开发人员之间有效的沟通。 3. 增加测试中对游戏bug出现原因的分析能力。 4. 增强独自测试项目的能力 5. 向上级领导多沟通，虚心学习一些特殊测试方法及测试理论并用到实际测试工作中 |
| **个人提升目标：** | 1. 学习补充测试理论，加强自己各方面的测试能力及更多的测试方法 2. 认真按时完成自己负责的项目，与项目团队配合更加默契，提高对项目的完成速度， 3. 学习入门Python，及数据库相关基础知识 |

## 【第5部分-期望得到的支持和帮助】

## 1、建议增加安卓与ios测试机的配置从而保证以后的游戏在两个平台都能顺利测试完成